

студенты

13-14

лет

top

КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ



учёба с нуля
и бесплатно



геймификация
обучения



безопасная
среда



платформа
с упражнениями



обновленная
программа 2025



нейросети,
уникальное ПО,
3д принтеры,
оригинальные
Lego наборы

Малая компьютерная

академия

Программа обучения

1 курс

3D-моделирование и 3D-печать

3D-моделирование и создание объемных фигур – объектов, транспорта и космических локаций. Моделинг внутренних интерьеров, помещений, города будущего на платформах Tinkercad и SketchUp.

Робототехника и техника LEGO (EV3/51515/Spike)

Конструирование и программирование различных моделей роботов. Технический дизайн и управление поведением роботов посредством блочного программирования. Применение функциональных датчиков. Соревнования в прохождении трасс и лабиринтов.

Игровой дизайн (GIMP)

Создание концепции дизайна собственной игры: меню, персонажей, фонов, ассетов и тайлов в различных стилях и техниках, знакомство с анимацией. Командный финальный проект: презентация дизайна игры.

ОБГОНЯЕМ СВЕРСТНИКОВ И ДАЕМ ВОЗМОЖНОСТЬ РАННЕГО СТАРТА В ИТ

Разработка игр — Junior (Construct 3)

Создание компьютерной игры в среде Construct 3. Разработка игровых сцен и дизайна элементов. Программирование персонажей и элементов. Изучение особенностей создания платформеров.

Программирование на Python — Junior

Введение в программирование с изучением основных понятий: переменные, типы данных. Изучение синтаксиса условных и циклических конструкций, работа с ошибками и создание игры «Крестики-нолики».

Веб-дизайн — Junior (HTML & CSS)

Разработка лендинга на HTML5 и CSS3. Добавление медиаконтента, работа с плагинами. Современные требования к веб-сайтам. Размещение сайта на хостинге.

2 курс

UX/UI и прототипирование в Figma

Создание дизайна пользовательских интерфейсов и приложений. Проектирование UX/UI. Знакомство с передовыми технологиями дизайна интерфейсов. Разработка прототипов приложений в соответствии с базовыми правилами логики пользователя.

Разработка сайтов на Wordpress

Разработка сайтов на самой популярной и функциональной CMS. Выбор шаблона и редактирование сайта, управление страницами, работа с плагинами, создание и наполнение интернет-магазина. Командный проект: хакатон.



Разработка приложений на Python — middle

Знакомство с PyCharm и Debugger, программирование игровых приложений и чат-ботов. Использование библиотек и фреймворков Tkinter, PyGame для создания графических, визуальных и пользовательских интерфейсов. Создание графических игр и приложений.

Создание гаджетов на Arduino

Изучение микроконтроллера Arduino и его базовых элементов: плата, порты, подключения, контроллер. Работа с пьезоэлементами, потенциометрами. Разработка датчиков движения. Проекты курса: мини-пианино, рисующий робот, робот, реагирующий на движение.

ПРЕДЛАГАЕМ АКТИВНУЮ ЖИЗНЬ ВНЕ СТЕН ШКОЛЫ

Диджитал арт (Inkscape)

Знакомство с основными понятиями дизайна, роль цвета, формы и композиции в создании гармоничного образа. Разработка оригинального и запоминающегося логотипа, создание профессиональной визитки и стикерпака, которые можно будет использовать в социальных сетях и мессенджерах. Работа с текстом и разработка обложки журнала, создание паттернов и наложение на мокапы. По итогу курса студенты разработают брендбук, который включает в себя все элементы фирменного стиля.

Разработка игр — Middle (GODOT)

Теория геймдизайна и дизайна интерфейсов. Создание комплексного проекта в жанре «Платформер»; изометрической игры. Работа с TileMap, системой частиц, написание 2D-шейдеров.

Шесть принципов обучения в Малой Компьютерной Академии ТОП:

- 1 доступность – дети изучают даже сложные вещи на простых и понятных им примерах, в деятельности, напоминающей игру, простой и понятной для них;
- 2 применимость – дети получают знания, применимые в их жизни и в будущей профессии;
- 3 интерес – мы много внимания уделяем тому, чтобы вся информация и все задания были интересными для детей;
- 4 системность – знания наращиваются и формируются в систему с каждым месяцем и курсом обучения;
- 5 результативность – каждое занятие нацелено на практический результат;
- 6 обучение через деятельность – знания усваиваются намного эффективнее – ребенок сразу понимает, как именно он сможет их использовать.



3 курс

Инновационные технологии (GyverKIT)

Проектирование на Arduino: создание метеостанции, системы автополива, проектирование системы безопасности. Прототипирование и удаленное управление, технология Face Tracking и создание прототипа умного дома.

3D Game-продакшн (Blender)

Знакомство с 3D-моделированием на профессиональном уровне. Полигональное моделирование, наложение материалов, UV-развертка и текстурирование. Работа со скелетной анимацией, создание локаций. Настройка и рендер сцены.

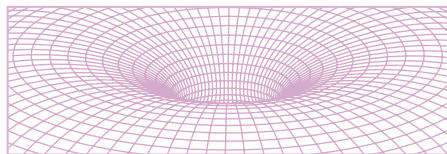
**ПРИМЕНЯЕМ
ПРОГРЕССИВНЫЕ
ТЕХНОЛОГИИ:
ИИ, НЕЙРОСЕТИ,
РОБОТЫ БУДУЩЕГО**

Разработка игр — Senior (Unity)

Создание игр в различных и смешанных жанрах на движке Unity: 2D-платформер, 3D-гонка на выживание. Постобработка. Проектирование и разработка профессиональных приложений с дополненной реальностью на Unity. Знакомство с публикацией на Steam, Itch.io и VK Play.

Стартап и фриланс

Разработка и презентация идеи собственного стартапа на основе изученных кейсов по управлению различными формами бизнеса – от самоуправляемого такси до банковской системы будущего. Погружение в процесс создания и управления бизнесом. Использование нейросетей. Разработка и презентация бизнес-плана. Бизнес-форум стартапов.



Восемь подходов к обучению в Малой Компьютерной Академии:

- 1 гибкий график позволяет выбрать удобное время для занятий – в будние дни или в выходной
- 2 обучение проводится в малокомплектных группах и на современном оборудовании
- 3 проектный подход – дети работают над проектами в командах, что развивает навыки нового поколения: эмпатию, умение сотрудничать, навыки планирования и умение достигать поставленных личных и командных целей
- 4 практический результат – каждый предмет заканчивается подготовкой и защитой персонального или группового итогового проекта
- 5 комплексная программа – всестороннее развитие ребенка
- 6 преподаватели-практики доносят материал в игровой форме
- 7 адаптивный подход – задания и темп усвоения материала может регулировать и преподаватель, и студент
- 8 инновации – уникальные онлайн-сервисы Академии помогают студенту учиться в любое удобное время, а родителю получать информацию об успехах ребенка

144 ак. часа
за 1 год



17

лет на рынке



4,8

рейтинг
на Я. Картах



500+

филиалов в России



2 800

преподавателей



150 000

студентов



24 000+

отзывов



Также доступно
онлайн-обучение

*данные действительны
на июль 2025 года